



#6 - HIGH ROLLER PROG KO

125K GTD

| Dias | Data | Início | Stack Inicial | Blinds | Registro encerra | Buy In | BOUNTY |
|-------|---------|--------|---------------|--------|------------------|-------------|-----------|
| DIA 1 | 13-MAR. | 19:00 | 100.000 | 40min | 12º nível | R\$2.000,00 | R\$800,00 |
| DIA 2 | 14-MAR. | 17:00 | 100.000 | 40min | 19:15 | R\$2.000,00 | R\$800,00 |

| NÍVEL | SB | BB | ANTE |
|---------------------|-------|-------|-------|
| 1 | 200 | 400 | - |
| 2 | 300 | 500 | 500 |
| 3 | 300 | 600 | 600 |
| BREAK | | | |
| 4 | 400 | 800 | 800 |
| 5 | 500 | 1.000 | 1.000 |
| 6 | 600 | 1.200 | 1.200 |
| BREAK | | | |
| 7 | 1.000 | 1.500 | 1.500 |
| 8 | 1.000 | 2.000 | 2.000 |
| 9 | 1.000 | 2.500 | 2.500 |
| FIM DO DIA 1 | | | |

| NÍVEL | SB | BB | ANTE |
|--|-------|--------|--------|
| 10 | 1.000 | 2.500 | 2.500 |
| 11 | 1.000 | 3.000 | 3.000 |
| 12 | 2.000 | 4.000 | 4.000 |
| BREAK. FIM DAS ENTRADAS E REENTRADAS. | | | |
| 13 | 2.000 | 5.000 | 5.000 |
| 14 | 3.000 | 6.000 | 6.000 |
| 15 | 4.000 | 8.000 | 8.000 |
| BREAK | | | |
| 16 | 5.000 | 10.000 | 10.000 |
| 17 | 6.000 | 12.000 | 12.000 |
| 18 | 8.000 | 16.000 | 16.000 |
| BLINDS ADICIONAIS A CRITÉRIO DA DIREÇÃO | | | |

REGRAS GERAIS

- Entradas e reentradas até o final do 10º nível;
- Inscrições tardias e alternates receberão um stack inicial completo;
- A direção poderá limitar o número máximo de inscritos a seu critério;
- A direção poderá não permitir inscrições tardias e/ou alternates;
- A direção poderá modificar os períodos de registro a seu critério;
- Por motivos de segurança, uma parte ou toda a premiação poderá ser paga através de transferência bancária, a critério da direção;
- 3% da premiação será retido para pagamento extra da equipe de torneio;
- Este torneio utiliza "action clock".
- Este torneio utiliza "big ante". Em todas as situações o ante será recolhido prioritariamente.
- As decisões do diretor de torneio são finais e não permitem recurso.
- O bounty inicial de cada jogador é de R\$800,00